

方向探知機能付き“飛猫ブザー”機体発見器

2016.8.8



仕様:

発報周波数	2.9	[kHz]
電源	2.3 ~ 5.5	[V] (1cel Lipo)
重さ	1.3	[g] (本体のみ)
	1.6	[g] (リード付)
寸法	9Φ × 14.7 [mm]	(直徑 × 長さ)
ブザー	“飛猫ブザー”(9Φ × 5 [mm])	
コントローラ	PIC12F1822	
	方向探知用電波 : 1MHz , DSM生成	

用 途 : 50gクラスの超小型ラジコン機の機体発見等

発報時期とパターン:

時期[秒] パターン 発報時間[秒]

-----+-----+-----

0 P1 3

35 P1, P2 9

69 P1, P2 9

98 P1, P2 9

122 P1, P2 9

141 P1, P2 9

157 P1, P2 9

180 P3 ~ バッテリーが落ちるまで

-----+-----+-----

P1 ピッピピッピッピ_ピッピッ

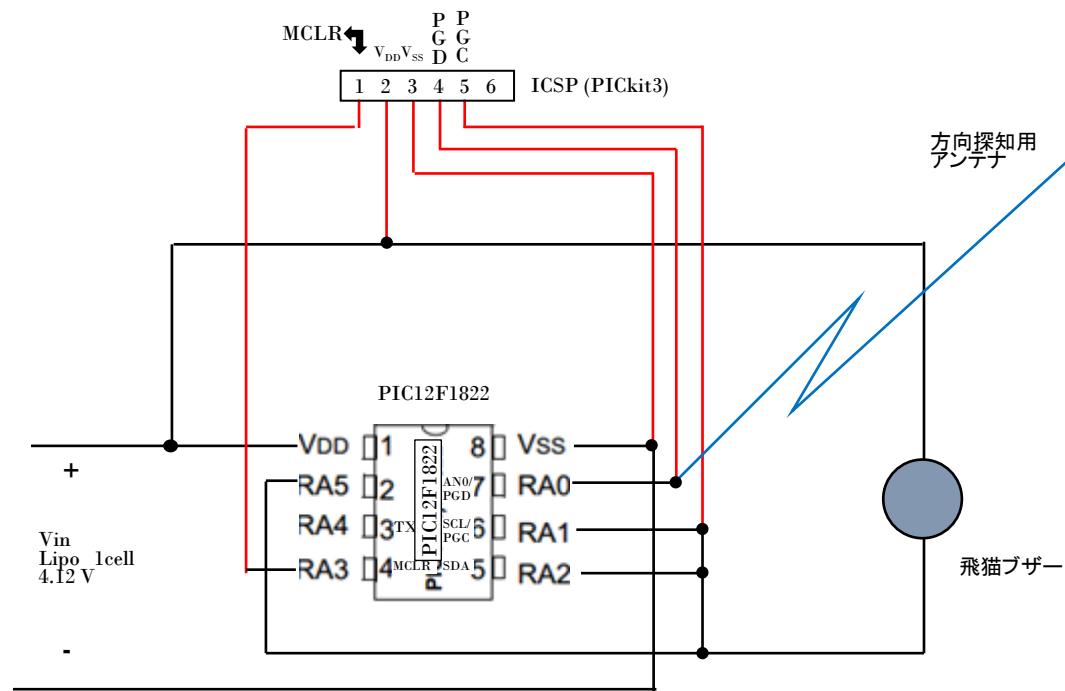
P2 “タスケテ”的モールス符号

P3 “SOS”, “SOS”, “タスケテ”的モールス符号,
クレッシェンド, を繰り返す

=====

発報パターンは1年以上のテストで得た最適な形です.

回路



ブザーON/OFFは RA1, A2, A5 電流シンク駆動

プログラム(HITECH xc8 コンパイラ)

```
*****  
* Test DSM(Data Signal Modulation)      2016.8.7 mtsw  
* Alarm & Radio Direction finding by PIC12F1822 and Sekiguchi Speaker  
*****  
/* ** IO PIN config ***  
2:RA5/RX :     :Buzzer (sink)  
3:RA4/TX/CK :NC  
4:MCLR/RA3 :NC  
5:RA2/(TX)SS :     :Buzzer (sink)  
6:RA1/(RX)/SCL/SCK :Buzzer (sink)  
7:RA0/SDA :MODOUT ASK transmitter  
***** */  
#include <xc.h>  
//#define _XTAL_FREQ 31250  
#pragma config PLLEN = OFF , FOSC = INTOSC  
#define _XTAL_FREQ 20000000  
  
_CONFIG(CLKOUTEN_OFF & FOSC_INTOSC & FCMEN_OFF & IESO_OFF & BOREN_ON &  
PWRTE_ON & WDTE_OFF & MCLRE_OFF & CP_OFF & CPD_OFF);  
  
void Pi(){  
    LATA = 0x00;  
    __delay_ms(40);  
    LATA = 0xff;  
    __delay_ms(40);  
}  
void ToToTo(){  
    Pi();Pi();Pi();  
}  
void Tu(){  
    LATA = 0x00;  
    __delay_ms(100);  
    LATA = 0xff;  
    __delay_ms(50);  
}  
void delay(int times){  
    times /= 100;  
    while(times-- > 0){  
        CLKRCON = 0b11110101 ; // 50% 500 kHz  
        __delay_ms(100);  
        CLKRCON = 0b11110100 ; // 50% 1 MHz  
    }  
}  
void TanTaTa(){  
    Pi();  
    __delay_ms(100);  
    Pi();  
    Pi();  
    Pi();  
    __delay_ms(100);  
    Pi();  
    CLKRCON = 0b11110101 ; // 50% 500 kHz  
    __delay_ms(400);  
    Pi();  
    __delay_ms(100);  
    Pi();  
    __delay_ms(100);  
    __delay_ms(100);  
    CLKRCON = 0b11110100 ; // 50% 1 MHz  
}  
  
void crescendo(){  
    int cnt;  
    int delaytime;  
    delaytime = 1000;  
    for(cnt=0 ; cnt<10 ; cnt++){  
        Pi();  
        delay(delaytime);  
        delaytime -= 80;  
    }  
}  
  
void SOS(){  
    CLKRCON = 0b11110100 ; // 50% 1 MHz  
    ToToTo();  
    CLKRCON = 0b11110101 ; // 50% 500 kHz  
    Tu();  
    CLKRCON = 0b11110100 ; // 50% 1 MHz  
    Tu();  
    CLKRCON = 0b11110101 ; // 50% 500 kHz  
    Tu();  
    CLKRCON = 0b11110100 ; // 50% 1 MHz  
    ToToTo();  
    CLKRCON = 0b11110101 ; // 50% 500 kHz  
    __delay_ms(300);  
}  
  
void second30(){  
    int cnt;  
    cnt = 30;  
    while(cnt-- > 0){  
        __delay_ms(1000);  
    }  
}  
  
main()  
{  
    //OSCCON = 0b01110010 ; //  
    //ANSEL A = 0b00000000 ; //  
    //ANSEL B = 0b00000000 ; //  
    //PORT A = 0b00000000; // PORTAの中身をきれいにする  
    //TRISA = 0b00000000 ; // PORTAの全ての端子を0:出力に設定  
    //TRISB = 0b00000000 ; //  
    //PORT B = 0b00000000 ; //  
    //PORT B = 0b00000000 ; //  
    //OSCCON = 0b00010010 ; // 31.25kHz  
    OSCCON = 0b01111111 ;//  
    OPTION_REG = 0b00000000 ;  
    ANSEL A = 0b00000000 ;  
    WPUA = 0b00000000 ;  
    PORTA = 0b00000000 ;  
    TRISA = 0b00000000 ; // PORTAの全ての端子を0:出力に設定  
    MDCON = 0b01100000 ; // MDEN=1;MODE=1=output_enable;  
    MDSRC = 0b10000000 ; // [bit3-0] 0000 = MDBIT  
    MDCARL = 0b10000000 ; // disable(OOK); MDCL=0000(Vss)  
    MDCARH = 0b10100011 ; // MDCH<3:0>0100(CCP1),0011(ReferClock)  
    LATA = 0xff;  
    __delay_ms(1000);  
    //SOS();  
    TanTaTa();  
    second30();  
    SOS();  
    SOS();  
    TanTaTa();  
    __delay_ms(500);  
    crescendo();  
    __delay_ms(500);  
    crescendo();  
    __delay_ms(500);  
    SOS();  
    second30();  
    SOS();  
    SOS();  
    TanTaTa();  
    __delay_ms(500);  
    crescendo();  
    __delay_ms(500);  
    crescendo();  
    __delay_ms(500);  
    SOS();  
    second30();  
    SOS();  
    SOS();  
    TanTaTa();  
    __delay_ms(500);  
    crescendo();  
    __delay_ms(500);  
    crescendo();  
    __delay_ms(500);  
    SOS();  
    second30();  
    while(1){  
        SOS();  
        SOS();  
        TanTaTa();  
        __delay_ms(500);  
        crescendo();  
        __delay_ms(500);  
        crescendo();  
        __delay_ms(500);  
    }  
}
```