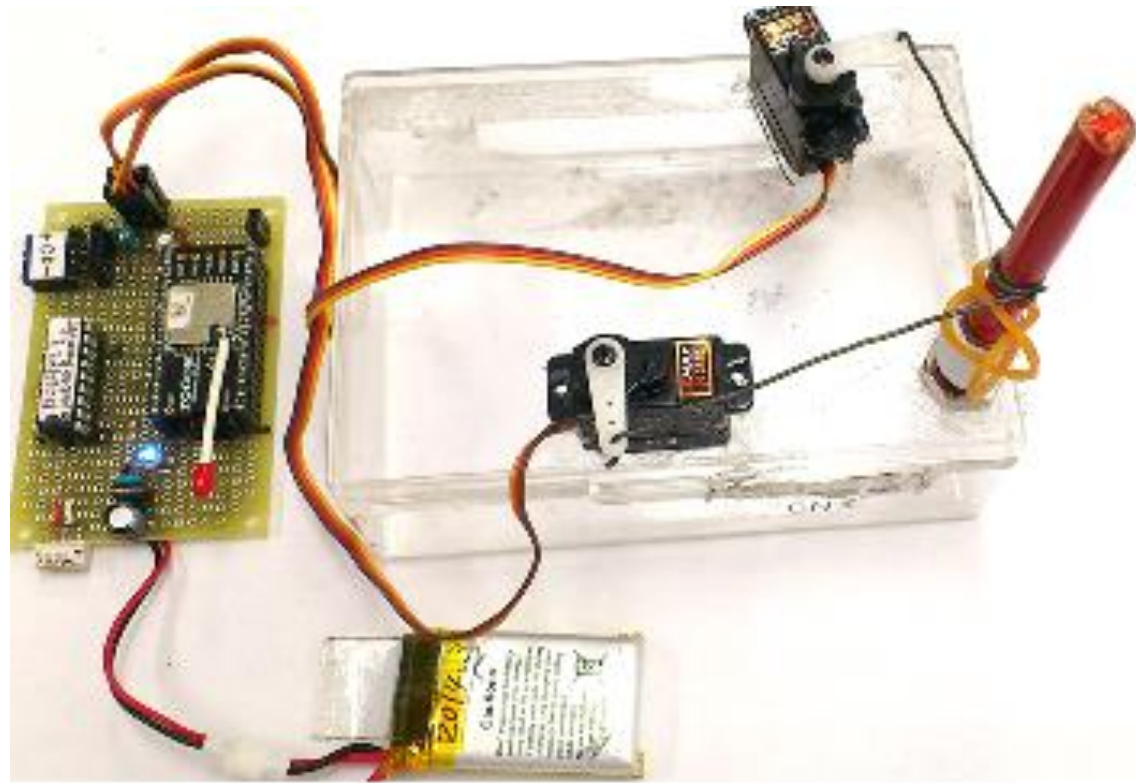
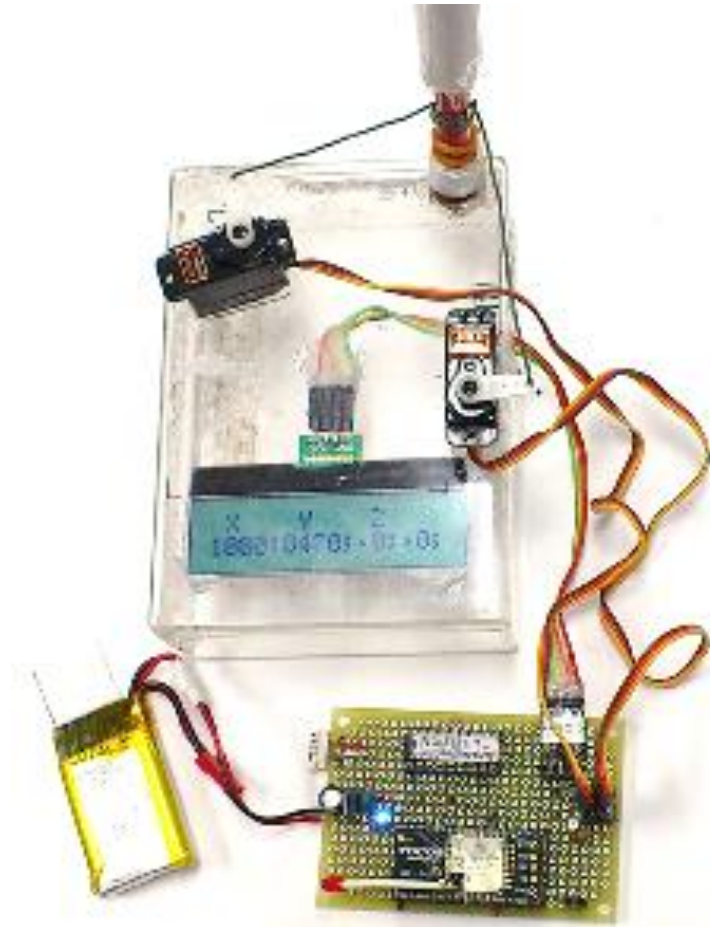


# ワイヤレスモーションレシーバー



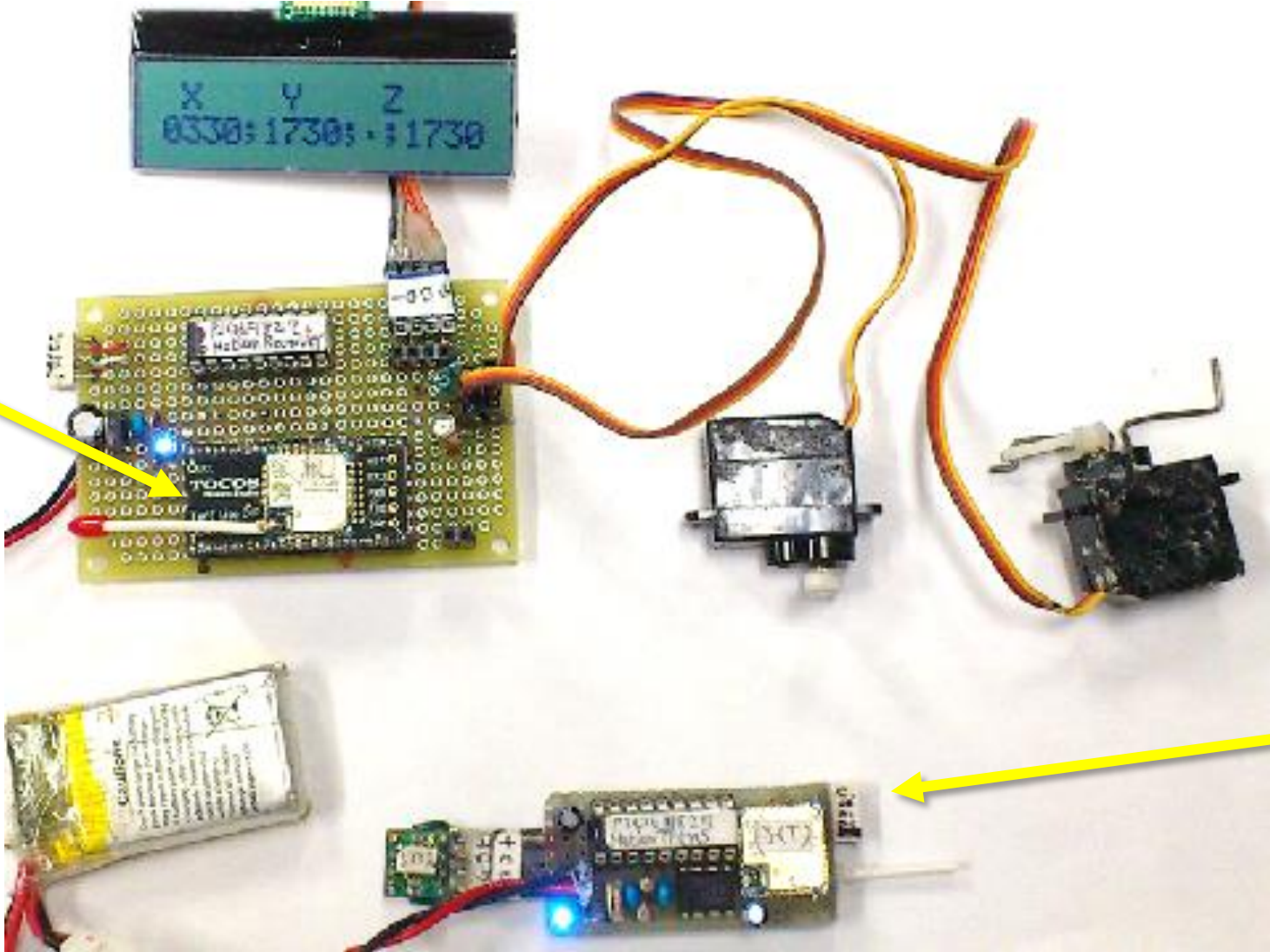
LCDなし



LCD付き:AQM1602A  
磁束密度(ガウス), 磁気偏角表示

# ワイヤレスモーション トランスミッター & レシーバー

レシーバー



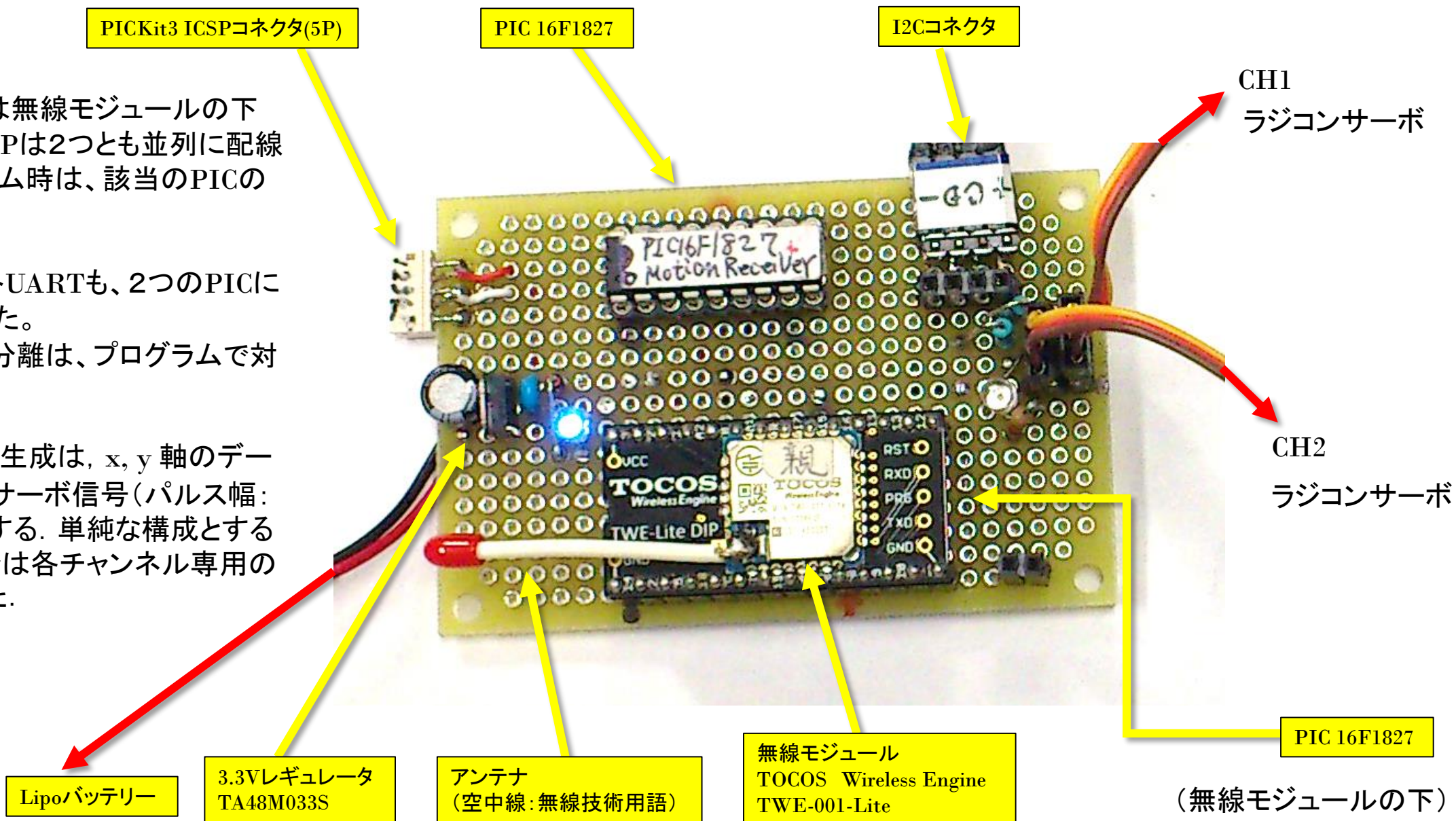
トランスミッター

# ワイヤレスモーションレシーバー

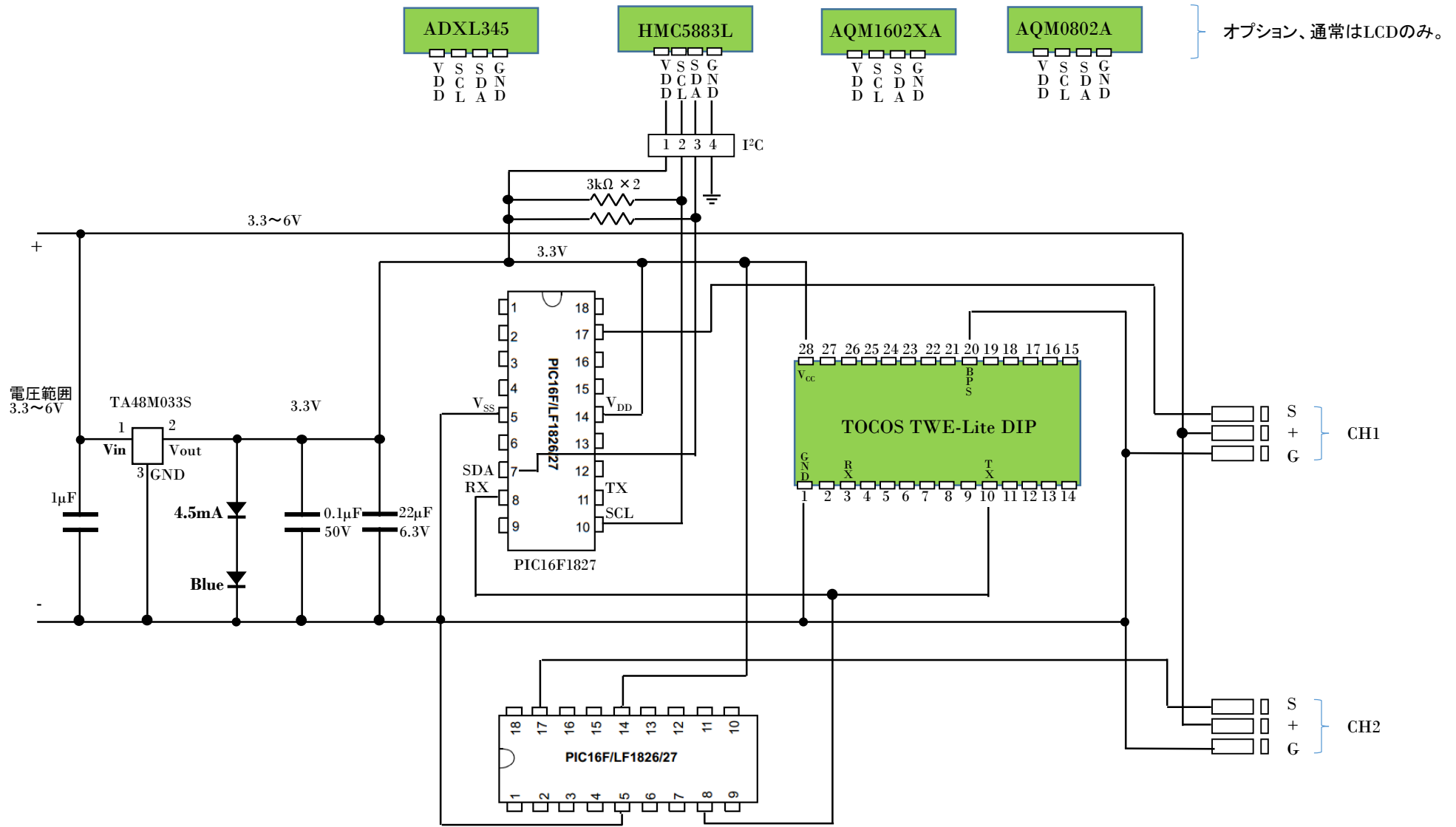
2つ目のPICは無線モジュールの下に配置し、ICSPは2つとも並列に配線した。プログラム時は、該当のPICのみ差ししておく。

シリアルポートUARTも、2つのPICに並列に配線した。  
チャンネルの分離は、プログラムで対応する。

サーボ信号の生成は、x, y 軸のデータをそれぞれサーボ信号(パルス幅:位置)に変換する。単純な構成とするために、ここでは各チャンネル専用のPICを配置した。



# ワイヤレスモーションレシーバー 回路図



# ワイヤレスモーションレシーブプログラム（サーボCH1の例）

```
// 2015.10. 24, 27 Motion Receiver CH1
// ==> LCD AQM1602XA "Akizuki"
// Receive from "Motion Transmitter" by UART of TWE-Lite M.T
#include<16F1827.h>
#include<math.h>
// #device ADC=10
#fuses INTRC_IO,NOWDT,NOPROTECT,NOMCLR,BROWNOUT
//
#use delay(clock= 16000000)
#use i2c(MASTER,SDA=PIN_B1,SCL=PIN_B4,FAST,NOFORCE_SW)
#use RS232(PARITY=N, BAUD=38400,XMIT=PIN_B5, RCV=PIN_B2)
```

```
// AQM016702XA
#define LCD_ADD_AQM 0x7C // AQM0802 Slave Address
// AQM W/R Mode val
#define LCD_CMD_AQM 0x80 // Instruction Write Mode
#define LCD_DAT_AQM 0xC0 // Data Write Mode
#define line_1_AQM 0x00 // first line
#define line_2_AQM 0xC0 // second line = 0x80 + 0x40
```

```
void LCD_com_AQM(unsigned char cmd);
void LCD_Clear_AQM();
void LCD_Setline_AQM(unsigned char line);
void LCD_init_AQM();
void LCD_data_AQM(unsigned char data);
void LCD_space_AQM(int8 n);
```

```
// Ring Buffer
#define MAX 200
static int16 tail, head;
static char buff[MAX];
static char val_cnt;
static int16 val[3];
static char CH;
```

```
#int_rda
void isr_rcv()
{
    char C; // enqueue

    C = (0x7f & getc());
    buff[tail++] = C;
    if(tail>=MAX){
        tail = 0;
    }
}
```

```
// =====
void main(){
    char C;
    char title1[17] = "Motion Receiver";
    char title2[17] = " X Y Z";
    char cnt;
```

```
LCD_init_AQM();
LCD_Setline_AQM(line_1_AQM);
for(cnt=0; cnt < 16; cnt++){
    LCD_data_AQM(0x30 + cnt);
}
delay_ms(900);
LCD_Setline_AQM(line_2_AQM);
for(cnt=0; cnt < 16; cnt++){
    LCD_data_AQM(0x40 + cnt);
}
delay_ms(900);
LCD_Clear_AQM();
LCD_Setline_AQM(line_1_AQM);
for(cnt=0; cnt < 16; cnt++){
    LCD_data_AQM( title1[cnt]);
}
delay_ms(1000);
LCD_Clear_AQM();
LCD_Setline_AQM(line_1_AQM);
for(cnt=0; cnt < 12; cnt++){
    LCD_data_AQM( title2[cnt]);
}
//delay_ms(2000);
tail = head = 0;
val_cnt = 0;
val[0]=val[1]=val[2]=0;
```

```
CH = 0; //Servo channel = CH1
```

```
LCD_Setline_AQM(line_2_AQM);
enable_interrupts(INT_RDA);
enable_interrupts(GLOBAL);
```

```
while(1) {
// dequeue
    if(tail != head){
        C = buff[head++];
        if(head >= MAX){
            head = 0;
        }
    }
}
```

```
}
LCD_data_AQM(C);
if(C==0x0d){
    LCD_Setline_AQM(line_2_AQM);
    output_high(PIN_A7);
    delay_us(1000);
    delay_us((val[CH]&0x7ff)/2);
    output_low(PIN_A7);
    val_cnt = 0;
    val[0]=val[1]=val[2]=0;
}
else{
    if( (0x30<=C)&&(C<=0x39)){
        val[val_cnt] = val[val_cnt]*10 + (C-0x30);
    }
    if(C!=';'){ val_cnt++; }
}
}
}
}
```

```
// AQM0802 & AQM1602XA //
void LCD_com_AQM(unsigned char cmd){
    int16 u_t=20;
    i2c_start(); //delay_ms(1);
    i2c_write(LCD_ADD_AQM); delay_us(u_t); // Slave Address
    i2c_write(LCD_CMD_AQM); delay_us(u_t); // Command Mode
    i2c_write(cmd); delay_us(u_t); // Send Command
    i2c_stop(); //delay_ms(1);
}
```

```
void LCD_Clear_AQM(){
    LCD_com_AQM(0x01);
    delay_ms(20);
}
```

```
void LCD_Setline_AQM(unsigned char line) {
    LCD_com_AQM(line);
}
```

```
void LCD_init_AQM(){
    delay_ms(60);
    LCD_com_AQM(0x38); // Function set
    delay_us(30);
    LCD_com_AQM(0x39); // Function set
    delay_us(30);
    LCD_com_AQM(0x14); // Internal OSC frequency
    delay_us(30);
}
```

```
LCD_com_AQM(0x70); // Contrast
delay_us(30);
LCD_com_AQM(0x56); // Power/ICON/Contrast Control
delay_us(30);
LCD_com_AQM(0x6c); // Follow Control
delay_ms(300);
LCD_com_AQM(0x38); // Function set
delay_us(30);
LCD_com_AQM(0x0c); // Display ON/OFF Control
delay_us(30);
LCD_com_AQM(0x01); // Clear Display
delay_ms(2);
}
```

```
void LCD_data_AQM(unsigned char data){
    int16 u_t=26;
```

```
    i2c_start(); //delay_us(100); //delay_ms(1);
    i2c_write(LCD_ADD_AQM); delay_us(u_t); // Slave Address
    i2c_write(LCD_DAT_AQM); delay_us(u_t); // Data Out Code
    i2c_write(data); delay_us(u_t); // Send Command
    i2c_stop(); //delay_us(100); //delay_ms(1);
}
```

```
void LCD_space_AQM(int8 n){
    int8 cnt;
    cnt = 0;
    while(cnt++ < n){
        LCD_data_AQM(' ');
    }
}
```